



Association
ART en TERRE de LOIRE

Régie par la loi de 1901

Siège social:
28, rue de BEAUREGARD
Cunault
49350 GENNES VAL LOIRE

Téléphone: 0629841449
Courriel:
arterredeloire@gmail.com
<http://arterterrede-loire.e-monsite.com>

PROJET PEDAGOGIQUE ET EDUCATIF

des Séjours de vacances à thèmes

INITIATION AUX JEUX DE RÔLES

JUILLET 2024



Association Art en Terre de Loire
28, rue de Beauregard
Cunault
49350 GENNES VAL DE LOIRE

Projet pédagogique et éducatif

L'intérêt des jeunes se portant actuellement sur la culture japonaise et les jeux de rôle.

Nous souhaitons organiser des séjours jeunesse , avec une thématique populaire :

Jeux de rôles et Cosplay.

Projet 2024

Nous proposons cette année 3 sessions d'une semaine de séjour : Jeux de rôle et cosplay .

Ils se dérouleront du lundi matin 10h00 au samedi 14h00, avec un hébergement au camping « du bord de Loire » à Gennes (49).

Le séjour à thème pour des jeunes de 10 à 18 ans.

- Les jeunes auront des quêtes à résoudre.
- Création de personnage de jeux
- Création de costumes et d'accessoires
- Jeux de rôle de plateau et grandeur nature
- Visites de lieux patrimoniaux

Ces séjours sont en lien avec notre environnement proche puisque sur la commune de Gennes Val de Loire, on dénombre entre autre, un amphithéâtre, un patrimoine troglodytique, dont l'Hélice terrestre. Ce qui nous donne des décors naturels pour nos jeux de rôles grandeur nature.

Projet pédagogique des camps d'été

Les objectifs du projet pédagogique sont de:

- **Sensibiliser des jeunes francophones au patrimoine en participant à des camps d'initiation et de découverte des jeux de rôles grandeur nature sur les sites laissés par les civilisations qui nous ont précédés;**
- **Permettre à des jeunes, de moins de 18 ans, de participer à des jeux de rôles grandeur nature et de plateau ;**
- **Initier des jeunes à des techniques artisanales pour la création de leur personnage et de leur costume ;**
- **Faire se rencontrer des jeunes passionnés de jeux de rôles et d'échanger autour de leur passion.**

Afin de répondre à ces objectifs l'association Art en Terre de Loire propose des camps pendant la période estivale au sein du patrimoine local.

Les camps sont organisés par thématique:

La découverte du patrimoine se fera de façon ludique et concrète au travers de différents ateliers où les jeunes seront en situation de pratique artisanale et artistique .

Les ateliers de pratique permettront aussi aux jeunes d'échanger avec des professionnels autour des métiers en lien avec l'artisanat et l'art. Les jeunes seront acteurs en participant à des grands jeux de rôle, en réalisant leur propre costume et accessoires .

Ces camps seront encadrés par différents professionnels. Des animateurs prendront en charge les animations d'ateliers suivant leurs spécificités, animeront les temps de vie quotidienne du camp notamment en organisant les veillées. Des animateurs s'occuperont des ateliers techniques et des artistes et artisans initieront les jeunes à leurs arts.

Ces propositions de séjours sont liés aux centres d'intérêts des jeunes de cette tranche d'âge. C'est également un apport culturel complémentaire à l'enseignement scolaire de façon ludique et pédagogique.

Projet éducatif :

L'équipe propose une organisation des activités qui permet aux jeunes une autonomie .

Les ateliers sont à la carte suivant le choix des jeunes. Ils auront la possibilité de découvrir des jeux de rôles sur plateau et un jeu de rôle grandeur nature qui servira de fil conducteur. Ils pourront aussi découvrir la littérature « jeux de rôles » avec l'accès à notre bibliothèque.

Afin de développer leur créativité, ils réaliseront un croquis de leur personnage de joueur, et réaliseront leur propre costume et accessoires. Les ateliers de pratique artistique seront présentés comme des échoppes. Pour y avoir accès, ils devront échanger des matériaux contre la monnaie du camp (Brouzouf).

Lors du séjour, plusieurs sorties sont organisées afin de visiter le patrimoine local, qui nous servira également de décor naturel au jeu de rôle grandeur nature. Une sortie piscine permettra un après-midi de détente.

Les jeunes prennent part à la réalisation des repas, de la vaisselle et du rangement, afin de créer une cohésion de groupe. La vie quotidienne du camps sert entre autre de support à la thématique jeu de rôle grandeur nature. Ces activités donnent des points Brouzoufs pour leur personnage de joueur.

Le temps libre comprends la douche, les jeunes ont ensuite accès à notre espace volley-ball et badminton. Ils ont la possibilité de communiquer avec leurs parents via leur propre téléphone, pour ceux qui n'en ont pas un appel sera fait aux familles le mercredi soir. Ils ont aussi la possibilité de dessiner le plan et nos itinéraires.

Le couchage après les veillées se fait selon la fatigue des jeunes et l'activité du lendemain.

Du vendredi après-midi au soir, un grand jeu de rôle grandeur nature conclu la semaine. A cette occasion, nous inviteront les familles, les intervenants et des officiels.

Les jeunes présenteront leurs réalisations. Les invités seront sollicités à rentrer dans le monde du jeu de rôle .

La soirée se conclura par un verre de l'amitié.

Organisation des séjours:

Les camps se déroulent sur une semaine et ce durant trois semaines nous avons une capacité d'accueil de 32 jeunes mais pour des questions de qualité d'encadrement et de gestion du couchage par genre nous choisissons de n'accueillir que 24 jeunes maximum par semaine du lundi matin 10 heures au samedi 14 heures.

L'hébergement se fait au camping du bord de Loire à Gennes, pour une durée de 5 nuitées par semaine avec une installation électrique. Le couchage des jeunes se fait sous tente collective de 8 places de type hamac. Les repas sont préparés sur place dans une tente de 72 m² cloisonnée avec un espace réfectoire/salle d'activité.

Le nombre d'animateurs varie suivant le nombre de jeunes accueillis par semaine et suivant la législation en vigueur (B.A.F.A. 1 animateur pour 12 jeunes de plus de 6 ans). Nous aurons donc 2 animateurs et 1 directeur.

Des intervenants extérieurs seront prestataires de services suivant leurs spécificités.

Le transport des jeunes sur les différents sites se fera par mini-bus loués, ils serviront aussi pour l'intendance, il y aura 1 mini bus.

L'équipe d'animation est chargée d'installer et de préparer en amont les séjours, ainsi que du démontage du camp.

Planning de la semaine :

| | lundi | mardi | mercredi | jeudi | vendredi | samedi |
|------------------------|--|--|--|------------------------------------|--------------------------------|---|
| MATIN 9H | 10h : Accueil des familles, Visite du camps, Installation des jeunes | - Jeux de rôle, | - Théâtre impro, mise en situation | Jeux de rôle | Cuisine pour repas du soir | Rangement |
| | | - Costumes et accessoires suite | Costumes et accessoires suite | | | Bilan |
| | | | | Costumes et accessoires suite | Costumes et accessoires suite | Costumes et accessoires suite et jeux de rôle |
| REPAS 12H | | | | | | |
| APRÈS-MIDI 14H | Présentation du séjour, -Création de votre personnage, Atelier dessin, | -Visite de l'Hélice Terrestre, un monde sous-terrain sculpté par Jacques WARMINSKI | piscine | Visite de l'amphithéâtre de Gennes | Grand jeu de rôle | Départ |
| | Création des costumes et accessoires : Couture, Cuir, Tissage, Linogravure, Calligraphie, Archerie ... | Costumes et accessoires suite | atelier cuisine asiatique pour repas du soir | jeux de rôle | | |
| GOUTTER 17H | | | | | | |
| « temps libre » | douche, téléphone, temps libre | douche, téléphone, temps libre | douche, téléphone, temps libre | douche, téléphone, temps libre | douche, téléphone, temps libre | |
| REPAS 19H | | | | | | |
| SOIRÉE | Veillée | Veillée | Veillée | Veillée | Veillée | |

Ce programme pourra être modifié en fonction de la météo